

ਅਕਾਦਿਮਕ ਸਾਲ 2025-26
ਮਾਡਲ ਟੈਸਟ ਪੇਪਰ
Trade- Media & Entertainment
Job Role: Roto Artist
ਸ਼੍ਰੇਣੀ- ਬਾਰੂਵੀ

ਕੁੱਲ ਸਮਾਂ: 3 ਘੰਟੇ

ਕੁੱਲ ਅੰਕ : 40

ਭਾਗ-I

ਭਾਗ-I ਵਿੱਚ ਕੁੱਲ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 12 ਹਨ। ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 1 ਅੰਕ ਦਾ ਹੈ। ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ।

1. ਧਿਆਨ ਨਾਲ ਸੁਣਨ ਦੀ ਪ੍ਰਕਿਰਿਆ ਕੀ ਹੈ?

(ੳ) ਧਿਆਨ ਨਾ ਦੇਣਾ (ਅ) ਧਿਆਨ ਨਾਲ ਸੁਣਨਾ (ੲ) ਸਮਾਂ ਬਰਬਾਦ ਕਰਨਾ (ਸ) ਕੋਈ ਨਹੀਂ

2. ਨਾਂਵ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ।

(ੳ) ਸਮਾਂ (ਅ) ਭਾਵਨਾ (ੲ) ਵਿਅਕਤੀ, ਸਥਾਨ, ਵਸਤੂ ਦਾ ਨਾਮ (ਸ) ਕੋਈ ਨਹੀਂ

3. ਕਿਹੜਾ ਨਵੀਨੀਕਰਨਯੋਗ ਉਰਜਾ ਸਰੋਤ ਹੈ।

(ੳ) ਸੂਰਜੀ ਉਰਜਾ (ਅ) ਕੋਇਲਾ (ੲ) ਪੈਟਰੋਲ (ਸ) ਹਵਾ

4. ਸਲਾਇਡ ਸ਼ੋਅ ਸ਼ਾਰਟਕੱਟ ਕੀਜ਼

(ੳ) F2 (ਅ) F5 (ੲ) F3 (ਸ) F10

5. M.S. Word ਡਾਕੂਮੈਂਟੇਸ਼ਨ (Documentation) ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਹੈ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)

6. "Matte" ਦਾ ਅਰਥ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?

(ੳ) ਸਾਊਂਡਮਿਕਸਿੰਗ (ਅ) ਬੈਕਗ੍ਰਾਊਂਡ ਹਟਾਉਣਾ

(ੲ) ਐਨੀਮੇਸ਼ਨ ਬਣਾਉਣਾ (ਸ) ਟਾਈਟਲ ਲਗਾਉਣਾ

7. "Matte" ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਸਕ੍ਰਿਪਟ ਰਾਇਟਰ ਦੀ ਲੋੜ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। (ਸਹੀ / ਗਲਤ)

8. Roto Brush Tool ਕਿਸ ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਵਿੱਚ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ?

(ੳ) Adobe Premiere Pro (ਅ) Adobe After Effects

(ੲ) Photoshop (ਸ) Blender

9. Compositing Matte finalization ਤੋਂ ਬਾਅਦ ਆਉਂਦਾ ਹੈ। (ਸਹੀ / ਗਲਤ)

10. ਰੋਟੇਸ਼ਨਿੰਗ ਸਿਰਫ਼ ਕਾਰਟੂਨ ਐਨੀਮੇਸ਼ਨ ਲਈ ਹੀ ਵਰਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ। (ਸਹੀ / ਗਲਤ)

11. ਸਟੇਰੀਓਬਰਡ ਵਿੱਚ ਚਿੱਤਰਾਂ ਨੂੰ ਕੈਮਰਾ ਸ਼ੋਟ (Camera shots) ਰਾਹੀਂ ਲਗਾਤਾਰ ਲਗਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। (ਸਹੀ / ਗਲਤ)

12. ਰੋਟੇਆਰਟਿਸਟ ਚਿੱਤਰ ਨੂੰ ਛਾਪਦਾ ਕਰਦਾ ਹੈ। (ਸਹੀ / ਗਲਤ)

12 × 1 = 12

ਭਾਗ- II

ਭਾਗ- II ਵਿੱਚ ਕੁੱਲ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 7 ਹਨ। ਇਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ 6 ਕਰਨੇ ਲਾਜ਼ਮੀ ਹਨ। ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 3 ਅੰਕ ਦਾ ਹੈ।

13. ਰੋਟੇਆਰਟਿਸਟ ਕੌਣ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?
14. Silhouette FX ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਵਿੱਚ ਕਿਹੜਾ ਕੰਮ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹਾਂ ਸੰਖੇਪ ਵਿੱਚ ਦੱਸੋ।
15. ਬਲਰ ਟ੍ਰੈਕਿੰਗ (Tracking) ਕੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।
16. ਰੋਟੇਸਕੋਪਿੰਗ (Roto Scoping) ਵਿੱਚ ਫਾਈਨਲ ਮੈਟ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?
17. After Effect ਵਿੱਚ shapes ਨੂੰ ਐਕਸਪੋਰਟ ਕਿਵੇਂ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹਾਂ?
18. Silhouette FX ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਵਿੱਚ ਓਪਨ shapes ਕੀ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ?
19. ਬੀ-ਸਪਲਾਈਨ (B-Spline) ਅਤੇ (X-Spline) ਐਕਸ-ਸਪਲਾਈਨ ਵਿੱਚ ਅੰਤਰ ਸਪਸ਼ਟ ਕਰੋ।

$$6 \times 3 = 18$$

ਭਾਗ- III

ਭਾਗ- III ਵਿੱਚ ਕੁੱਲ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 3 ਹਨ। ਇਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ 2 ਕਰਨੇ ਲਾਜ਼ਮੀ ਹਨ। ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 5 ਅੰਕ ਦਾ ਹੈ।

20. ਬਲੂ (Blue) ਅਤੇ ਗਰੀਨ (Green) ਸਕਰੀਨ ਵਿੱਚ ਅੰਤਰ ਸਪਸ਼ਟ ਕਰੋ।
21. ਬਲਰ ਅਤੇ ਮੋਸ਼ਨ ਬਲਰ ਟ੍ਰੈਕਿੰਗ ਵਿੱਚ ਕੀ ਅੰਤਰ ਹੈ?
22. VFX ਅਤੇ SFX ਵਿੱਚ ਕੀ ਅੰਤਰ ਹੈ?

$$5 \times 2 = 10$$